Concepção Centrada no Utilizador
2007/2008

Grupo 04:
Pedro João Grácio Rodrigues 48952
Raquel Garcez Coutinho Costa 57745
Renato Filipe Robles Sousa 52368

Índice

Índice 2
Introdução 3
Funcionalidades 4
Escolha de utilizador e login 4
Criar um novo Utilizador 5
Pesquisa rápida de conteúdos 6
Pesquisa de conteúdos por tipo de dados 7
Pesquisa de conteúdos por localização 8
Criação de localizações 9
Inserção de conteúdos 10
Alteração de conteúdos 12
Remoção de conteúdos 14
Alterar a localização de dados 15
Sincronização com outros dispositivos 17

Introdução

O iMax é uma aplicação desenvolvida a fim de facilitar a gestão e organização de dados multimédia.
O objectivo desta aplicação é dar uma resposta rápida ao utilizador, quanto aos dados que possui, como e onde se encontram. Na aplicação existem tipos diferentes de pesquisa, catalogação, entre outras funcionalidades, dando alguma liberdade ao utilizador, pois é personalizável.

Este relatório serve então de suporte à sua correcta utilização, onde serão explicadas todas as funcionalidades da aplicação e como interagir com elas.

As funcionalidades da interface são:

- Selecção de utilizador e login
- Criação de um novo utilizador
- Pesquisa rápida de conteúdos
- Pesquisa por localização
- Pesquisa por tipo de dados
- Criação de localizações (pastas)
- Inserção de conteúdos
- Alteração de dados
- Remoção de dados
- Alterar a localização de dados
- Sincronização com outros dispositivos semelhantes
- Personalização da aplicação

Para correr a aplicação é necessário uma ligação à internet, e através de um browser com capacidade de ler conteúdos flash, aceder ao local do grupo, escolhendo a opção “Protótipo Final”.
Caso contenha a aplicação em modo off-line, ela correrá no ser browser da mesma forma.

Devidas a opções tomadas ao longo do desenvolvimento do projecto, esta interacção pretenderá simular um dispositivo físico com a capacidade de touch-screen.

Funcionalidades

Escolha de utilizador e login

Ao ligar o dispositivo aparece o seguinte ecrã.

Para efectuar o login, é necessário escolher o utilizador correcto, usando para isso os botões no próprio ecrã, seguido da opção

.

Aparecerá um teclado numérico, e após ser inserida a password correcta, é possível entrar finalmente na aplicação, novamente com a opção

. Se desejar fazer logout e voltar ao menu de selecção de utilizador pressione a opção

.

Criar um novo Utilizador

Se pretende criar um novo utilizador, logo após iniciar a aplicação, pressione a opção

. Aparecerá o seguinte ecrã

Para inserir os novos dados terá de recorrer ao teclado virtual usando o atalho .

Quando tiver terminado de introduzir tanto o novo nome de utilizador como a password feche o teclado no canto superior direito do teclado virtual.

Finalize o processo novamente com a opção

.

Pesquisa rápida de conteúdos

Quando dentro da aplicação se desejar efectuar uma pesquisa rápida de conteúdos será necessário aceder ao botão no canto superior direito. Irá aparecer um teclado virtual onde será introduzido o conteúdo da pesquisa. Quando terminar, pressione “OK”.

Irão de seguida aparecer todos os conteúdos encontrados.

> Pesquisa Rápida
22:44
Resultados da pesquisa
tipo nome autor genero ano
livro Digital Fortress Dan Brown -- N/D -- 2007
livro Anjos e Demonios Dan Brown -- N/D -- 2007
Voltar

Pesquisa de conteúdos por tipo de dados

Partindo do menu inicial, é possível pesquisar os seus conteúdos multimédia por tipo de dados através da opção

.

Desta maneira é possível pesquisar 4 tipos de dados diferentes: livros, música, filmes e fotografias. Pressione a opção desejada para iniciar a pesquisa.

IMAX
> Tipo de Dados > livro
15:44
Lista de dados existentes
tipo nome autor genero ano
livro Digital Fortress Dan Brown -- N/D -- 2007
livro Anjos e Demonios Dan Brown -- N/D -- 2007
livro Os Jeitosos Continuam Jose Pedro Gom -- N/D -- 2007
livro O Sonho mais doce Doris Lessing -- N/D -- 2007
livro Gatos e mais Gatos Doris Lessing -- N/D -- 2007
livro Um Homem e duas mul Doris Lessing -- N/D -- 2007
livro weef fdsfsf -- N/D -- sdfsf
Voltar

Aparecerá uma listagem de todos os dados de uma determinada categoria (ou tipo).

Se o utilizador quiser mudar o tipo de dado da pesquisa pode, ao invés de voltar atrás, dar uso aos botões em baixo para o mudar
.

Pode então seleccionar o item pretendido e ver toda a sua informação.

Fechando a janela e informação, voltamos para a listagem dos conteúdos pesquisados.

Pesquisa de conteúdos por localização

Através da opção

do menu inicial é possível iniciar uma pesquisa por localização de conteúdos. Dependendo de personalização de cada utilizador, mais ou menos localizações podem-se encontrar disponíveis (ver criação de pastas).

Navegar até aos conteúdos é fácil através de um simples toque (ou clique) na pasta desejada. Ao longo desta navegação aparecem os item disponíveis em cada pasta.

Para ver a informação de certo conteúdo basta dar um duplo toque em cima deste.
Será aberta uma janela contendo toda a informação disponível sobre este dado multimédia.

De notar que não saímos da localização anterior, sendo possível voltar, fechando a janela recorrendo ao “X” no canto superior direito.

Criação de localizações

O conceito de localizações nesta aplicação pretende fazer uma correspondência com locais físicos que o utilizador possui. Assim está preparada para ser personalizável.

A partir do menu inicial e quando se pretende navegar nas pastas o utilizador pode criar novas localizações, correspondendo a novas pastas ou subpastas, a partir do ícone

.

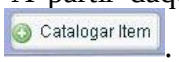
De seguida inserimos os dados da nova pasta, mais precisamente o nome, recorrendo ao teclado virtual, e o ícone usando a drop-box disponível.

Quando terminar de inserir os dados conclua a operação novamente com

.
Se for caso, aparecerá uma confirmação de sucesso na criação da nova pasta.

Inserção de conteúdos

Para inserir novos conteúdos, o utilizador terá de aceder à secção de navegação por localização

. A partir daqui, e em todos os ecrãs seguintes, terá sempre a opção de catalogar um item 

. Navegue até à pasta pretendida e seleccione esta opção. De seguida, seleccione o tipo de dados que pretende catalogar.

Segue-se o quadro onde o utilizador preenche os dados do novo item. Como já deve estar habituado terá de recorrer ao teclado virtual
.

Em cada nova entrada aparecerá um novo ecrã para utilização do teclado virtual.

Quando todos os dados tiverem sido preenchidos, finalize a operação com

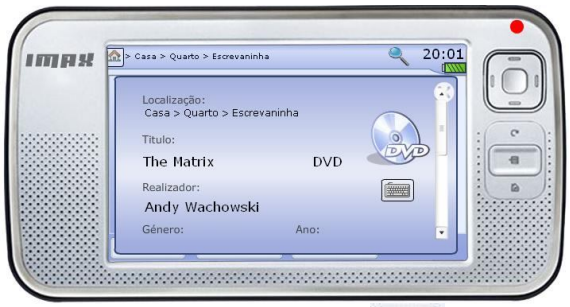
.

Depois de um ecrã de confirmação, os novos dados estarão disponíveis na pasta pretendida.

Alteração de conteúdos

Para alterar conteúdos já previamente catalogados, será necessário aceder à sua localização.

O utilizador pode então aceder aos detalhes do item de 2 maneiras. A forma mais intuitiva é simplesmente dar um duplo toque no mesmo. Assim chega-se à ficha individual de um determinado item.



Desta maneira, pressione o ícone de teclado virtual para activar o modo de editar os campos deste item. Os campos passaram a ter um fundo e um teclado virtual respectivo. Isto significa que pode agora alterar cada campo individualmente clicando no teclado virtual.

Alternativamente, na pasta de localização desejada, seleccione o item com um toque. Note que este será sombreado a laranja indicando que de facto esta seleccionado.

É também de notar que o menu na parte inferior também é alterado. Uma nova opção

aparece, e seguindo-lhe o link, entramos na ficha do item e directamente para o modo de editar.

Cada campo é alterado individualmente, num ecrã aparte com a ajuda do teclado virtual.

Quando terminar de editar todos os campos desejados, feche a janela recorrendo ao “X” no canto superior direito, voltando assim aos detalhes do item. Volte a clicar no teclado virtual por baixo do ícone ou thumbnail para sair do modo de editar.

Remoção de conteúdos

Para remover itens catalogados, navegue (através do menu inicial) até à pasta onde este se encontra localizado. Seleccione o item que pretende remover com um toque. Repare que este se encontra seleccionado pelo sombreado laranja à sua volta e pela alteração do menu em baixo.

A opção é responsável por apagar o item. Ao selecciona-la uma caixa de confirmação irá aparecer.

Para finalizar a remoção do item, pressione “sim”. O item será removido. Se quiser voltar atrás, pressione “não”.

Alterar a localização de dados

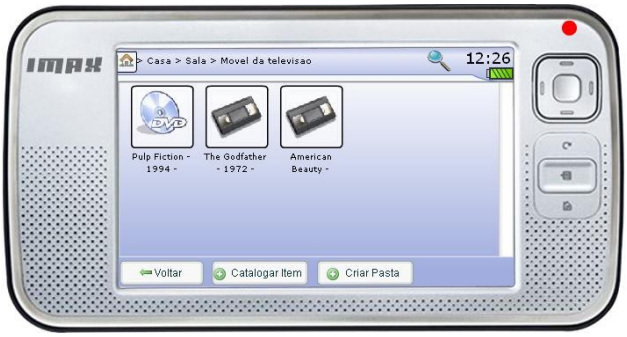
Para mover um ou mais itens de uma localização para outra, é usado um cesto para transportá-los até ao destino. Navegue até à pasta onde eles(s) se encontram e seleccione o conteúdo que deseja mover com um toque em cima de cada item. Certifique-se que um sombreamento laranja e a alteração do menu em baixo acontecem, indicando que de facto os itens estão seleccionados.

Ao pressionar

os itens passam para o cesto (que funciona como um clipboard). Esta indicação aparece no menu superior pela indicação do ícone do cesto

e do número indicativo da quantidade de itens dentro deste.

De seguida navegue até à pasta onde pretende largar os conteúdos do cesto. Para os largar, carregue no ícone do cesto no menu superior. Uma caixa de confirmação irá aparecer. Para confirmar esta acção seleccione “sim”. Para voltar atrás seleccione “não”.



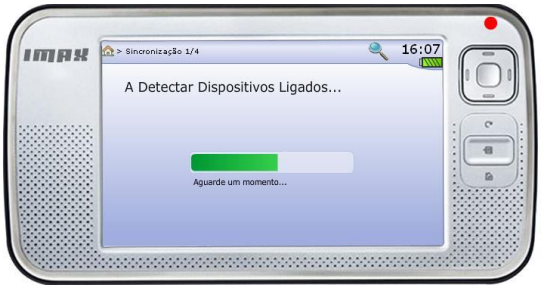
O dados do cesto serão colocados nessa nova pasta, desaparecendo o ícone do menu superior indicando assim que o cesto já não contém itens.

Repita o processo para mover mais itens.

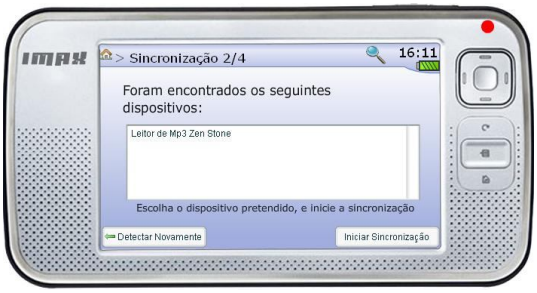
Sincronização com outros dispositivos

Partindo do menu inicial, é possível sincronizar conteúdos com outros dispositivos. Ao pressionar

, o iMax inicia detecção de aparelhos compatíveis que estejam ao alcance.



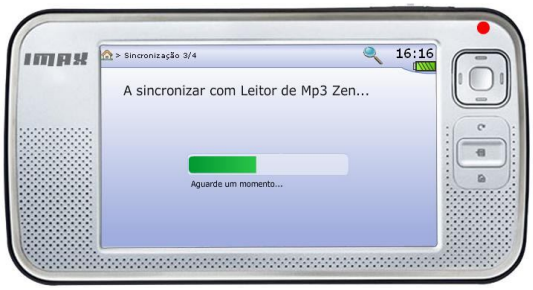
Serão então mostrados os dispositivos encontrados.



Caso não tenha sido detectado o dispositivo pretendido, pode detectar novamente recorrendo a

. Se o dispositivo tiver sido encontrado, seleccione-o e pressione

para sincronizar os novos dados.



Após a sincronização, é mostrado o resumo da operação. Os novos conteúdos estarão agora disponíveis na aplicação.